

## **Условия участия в хакатонах**

Настоящие Условия участия в хакатонах (далее – Условия) разработаны Организатором хакатона и определяют порядок, цели и правила участия, проведения хакатонов, а также права и обязанности Организатора, Участников и Победителей.

Настоящие Условия являются юридически обязательными для Участников, Победителей и Организатора.

Участники хакатонов обязаны полностью ознакомиться с настоящими Условиями до момента регистрации проекта на сайте в сети Интернет по адресу – <https://projector2021.te-st.ru/>. Регистрация Участника на сайте означает полное и безоговорочное принятие настоящих Условий.

Настоящие Условия могут быть изменены и/или дополнены Организатором в одностороннем порядке не позднее, чем за 14 (четырнадцать) рабочих дней до объявления проектов-победителей хакатонов с обязательным размещением уведомления о внесенных изменениях на сайте в сети Интернет по адресу: <https://projector2021.te-st.ru/>.

Настоящие Условия являются открытым и общедоступным документом. Действующая редакция Условий размещается на сайте в сети Интернет по адресу: <https://projector2021.te-st.ru/>.

Организатор рекомендует Участникам и Победителям регулярно проверять Условия на предмет их изменения и/или дополнения. Продолжение участия после внесения изменений и/или дополнений в настоящие Условия означает принятие и согласие Участникам с такими изменениями и/или дополнениями.

## **Общие положения**

Хакатон – это творческая техническая мастерская гражданских активистов и специалистов из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры, разработчики) для совместного поиска и создания решений социальных проблем с помощью современных технологий и социальных инноваций.

## **Цель проведения**

Проведение хакатонов предназначено для создания прототипов программного или программно-аппаратного обеспечения для решения проблем в социальных сферах.

Участники смогут получить новые навыки, «прокачать» свой проект, получить отзывы и консультации специалистов, сделать прототип проекта и получить новые знакомства.

Для участия в хакатоне необходимо иметь в команде хотя бы одного участника, обладающего навыками в области программирования.

## **Участники хакатонов**

К участию в хакатонах приглашаются команды, состоящие из представителей следующих областей: городские активисты, представители общественных и некоммерческих организаций и движений, журналисты, архитекторы, дизайнеры и программисты, активные горожане, студенты и иные лица, заинтересованные в участии) с проектами на нулевых (уровень идеи) и ранних стадиях готовности.

## **Организатор хакатонов**

Организатором хакатонов является Общество с ограниченной ответственностью «Социальное предприятие инновационного развития организаций».

## **Победитель хакатонов**

Победителем хакатонов признается участник хакатона, чей проект был признан таковым большинством голосов жюри/комиссии на основании критериев оценки.

## **Предполагаемая тематика проектов, участвующих в хакатонах**

- Улучшение городского пространства
- Экологические проблемы в городе
- Решение проблем в сфере ЖКХ
- Использование технологий для формирования местных сообществ
- Развитие благотворительной сферы в городе
- Развитие культуры городского активизма
- Поддержка социальных прав

## **Правила участия в хакатоне**

Для участия в хакатоне необходимо зарегистрироваться на сайте <https://projector2021.te-st.ru/>

Регистрируемые проекты должны соответствовать следующим критериям:

- иметь четкую общественную или гражданскую миссию;
- проект не должен создаваться для продвижения какой-либо политической партии, религиозной организации или мероприятий, направленных на реализацию и/или поддержку политической или религиозной деятельности, а также деятельности, запрещенной действующим законодательством РФ.

В случае несоответствия указанным критериям проект не подлежит регистрации (не размещается на сайте) и не допускается к участию в хакатоне.

Не рекомендуется регистрировать к участию в хакатоне те проекты, над которыми не планируется работа в период проведения хакатона.

Не рекомендуется регистрировать к участию в хакатоне проекты с высокой степенью готовности.

Участие в хакатоне предполагает полную занятость в течение всей продолжительности проведения хакатона. Рекомендуется заранее спланировать свое время для полноценного участия в хакатоне.

Для участия в хакатоне необходимы личные ноутбуки.

## **Определение Победителей**

По итогам презентаций проектов, независимое жюри/комиссия выбирает победителя. Победитель выбирается большинством голосов на основании критериев оценки. Для оценки жюри участники проектов должны подготовить демо-версии презентации своего проекта в электронном виде.

## **Критерии оценки проектов**

### **Степень общественной важности темы проекта и соответствие заявленной теме**

Соответствует ли тема проекта одной из целей устойчивого развития (ЦУР), сформированных ООН в 2015 году, и какова степень общественной важности для России. Участники хакатона заранее ознакомились со списком [ЦУР](#) и выбрали одну или несколько целей, достижению которой посвящена реализация проекта.

Организаторы хотели бы поддерживать проекты, которые могут максимально снизить несправедливость, дискриминацию, страдание, ущерб окружающей среде в любых формах.

## **Использование и качество данных**

Инновационному использованию данных, их качеству и проработке следует уделить наибольшее внимание, так как фокус всего хакатона поставлен именно на работе с данными и на методы их использования.

Участники хакатона не ограничиваются использованием одного вида данных. Это может быть любая база данных, которая будет собрана и/или проанализирована участниками как вручную так и с помощью программирования.

Что важно оценить по этому критерию:

- Насколько надежен источник и какова вероятность ошибок в наборе данных
- Насколько релевантны данные решаемой проблеме
- Насколько корректно использование данных при решении заявленной проблемы
- Этично ли собраны и используются данные
- Использовался ли анализ данных
- Насколько качественно участники провели анализ и сбор данных

## **Прогресс, достигнутый во время работы над проектом в рамках хакатона**

Если за хакатон изменилась только презентация, то это сразу снимает проект из числа претендентов на победу. Важно оценить объем работ, выполненных во время хакатона и уровень достижения результата, то есть сравнить проекты «на старте» в субботу утром и «на финише» в воскресенье вечером.

## **Реализуемость и потенциальный эффект от реализации**

Насколько предлагаемое решение адекватно заявленной проблеме? Сколько человек получит свободный доступ к объективной и доказательной информации о проблеме?

## **Финансирование проекта победителя**

Гонорар проекта-победителя хакатона составляет сумму в размере - 110 000,00 (сто десять тысяч) рублей 00 копеек.

Указанная сумма включает налог на доходы физических лиц в размере 13%.

## **Заключение договора**

Для получения суммы гонорара, Победитель хакатона в обязательном порядке в письменном виде заключает [договор](#) с Организатором на реализацию/доработку представленного проекта.

Договор со стороны Победителя подписывает уполномоченное лицо, достигшее 18-ти летнего возраста, являющегося гражданином Российской Федерации. Если Победителем является несовершеннолетнее лицо - договор подписывает его законный представитель в соответствии с действующим законодательством РФ.

Договор должен быть подписан Победителем в течение 5 (пяти) рабочих дней с момента объявления Победителей.

Реализованный проект должен быть выложен на GitHub (или аналогичном репозитории кода, например, GitLab или BitBucket) под одной из лицензий открытого кода.

### **Исключение проекта из списка Победителей**

Основаниями для исключения проекта из списка Победителей являются:

1. Отказ Победителя от заключения договора в установленные сроки.
2. Несогласие Победителя с условиями заключаемого Договора.

При наличии указанных оснований, Договор не подлежит заключению, финансирование победителю не предоставляется. В данном случае, Победителем становится тот проект, кто по оценкам комиссии/жюри занял второе место.

### **Поддержка проектов Победителей**

Организатор осуществляет поддержку реализации проектов Победителей в соответствии с утвержденным Планом поддержки проектов-победителей хакатонов.